Conhecimentos C#

1. Não é uma palavra reservada usada na prática do polimorfismo:

1. Dynamic
2. Virtual
3. Override

2. Não é uma palavra-reservada do C#:

1. var
2. dynamic
3. variant
4. ref
5. base

3. C# suporta herança múltipla?

1. Sim
2. Não

4. Uma classe pode implementar uma interface sem descender de outra classe?

1. Sim
2. Não

5. Interfaces não podem ser instanciadas.

1. Verdadeiro
2. Falso

6. No C# um construtor é estático.

1. Verdadeiro
2. Falso

7. Object Initializers surgiram no C#:

1. 1.0
2. 2.0
3. 3.0
4. 4.0

8. Para um objeto poder ser utilizado em um bloco using, ele obrigatoriamente deve implementar a interface:

1. IDisposable
2. IEnumerable
3. IQueryable
4. IDispatch
5. IMustOverride

9. Interfaces suportam herança?

1. Verdadeiro
2. Falso

10. Qual modificador / especificador de visibilidade permite que um membro seja acessado somente por classes descendentes:

1. private
2. public
3. protected
4. inherited
5. virtual

11. Considere o trecho de código C# a seguir.

using System;

class teste

{

public static void Main()

{

string[] vetNome = {"Ana","Pedro","Maria"};

for (int x=0; x<=2; x++)

{

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

}

}

}

Assinale a alternativa que completa, corretamente, o trecho.

1. System.out.println("Nome" + x + " = "+ vetNome[x]);
2. Console.WriteLine("Nome x = {vetNome[x]");
3. Console.WriteLine("Nome {0} = {1}",x,vetNome[x]);
4. System.out.println("Nome",x," = ",vetNome[x]);
5. Console.WriteLine("Nome {%d,0} = {%s,1}",x,vetNome[x])

12. Considere o trecho de código em linguagem de programação C# a seguir.

using System;

class Sanepar

{

public static void Main()

{

intmyInt = 0;

while (myInt< 10)

{

Console.Write("{0} ", myInt);

}

Console.WriteLine();

}

}

Assinale a alternativa que apresenta, corretamente, o que o trecho de código C# fará ao ser executado.

1. Entrará em looping infinito.
2. Escreverá na tela myInt por 10 vezes.
3. Escreverá na tela 0 por 10 vezes.
4. Mostrará na tela os valores de 0 a 9.
5. Mostrará na tela os valores de 0 a 10